

EXPLOITER LES JEUX DE RÔLES POUR LES CPS

Apaiser le climat scolaire en abordant les compétences psychosociales par les jeux de rôles

Public cible : enseignants de la GS au CM2 (Public volontaire)



PRÉSENTIEL

SYNCHRON

ASYNCHRON

MF2 : Expérimenter l'adaptation du « Jeu des 3 Figures » (J3F)

Objectif : S'approprier
et se former à la mise
en œuvre de
l'adaptation du J3F

Villeurbanne le
14/01/26 (09:00 -
12:00)

MF1 : Appréhender le jeu de rôles par l'adaptation du « jeu des 3 Figures » (J3F)

Objectif :
Comprendre en quoi
l'adaptation du J3F
permet de favoriser le
développement des
Compétences
psychosociales

04/12/25 (17:15 - 18:15)

MF3 : Appréhender le jeu de rôles par le « Jeu des 3 Figures » (J3F)

Objectif : Retour
d'expériences,
approfondissements
et perspectives

12/02/26 (17:15 - 18:15)

MT : Réaliser son livrable à mettre en ligne sur Magistère

Objectif : Conception
et expérimentation de
l'adaptation le Jeu des
3 Figures dans sa
classe

Du 15/01/26 au
12/02/26, durée
asynchrone 1h

MP : Pour aller plus loin, selon ses besoins

Objectif : S'enrichir à
travers différentes
ressources et
propositions de
parcours de
formation

Du 13/02/26 au
15/06/26, durée
asynchrone 1h

EXPLOITER LES JEUX DE RÔLES POUR LES CPS

Apaiser le climat scolaire en abordant les compétences psychosociales par les jeux de rôles

Type de candidature : Public volontaire

Public cible : enseignants de la GS au CM2

Durée : 3h en présentiel, 2h en distanciel synchrone, 1h en distanciel asynchrone

Objectifs de la formation : - Appréhender le jeu de rôles par une adaptation du « jeu des 3 figures » pour favoriser un climat apaisé en classe - Se familiariser avec les ressources et les outils techniques et pédagogiques : installation du cadre, déroulement, debriefing, posture - Expérimenter et réfléchir à la mise en œuvre dans sa classe

MF1-Appréhender le jeu de rôles

Durée : 1h en distanciel synchrone

Objectifs :

Comprendre en quoi l'adaptation du J3F permet de favoriser le développement des Compétences psychosociales

Contenu :

Ateliers d'analyses des objectifs et modalités du jeu de rôle

MF2 adapter le jeu des 3 figures

Durée : 3h en présentiel

Objectifs :

S'approprier et se former à la mise en œuvre de l'adaptation du J3F

Contenu :

Découverte et expérimentation de l'adaptation du J3F
Réflexion de mise en œuvre l'adaptation du J3F dans sa classe

MF3- RETEX

Durée : 1h en distanciel synchrone

Objectifs :

Appréhender le jeu de rôles par le « Jeu des 3 Figures » (J3F)
Faire un retour d'expériences pour approfondir approfondissements et proposer des perspectives

Contenu :

retour d'expérience des mises en œuvre dans la classe, réflexion et évolution des pratiques

MT-MODULE DE TRANSFERABILITE

Durée : 1h en distanciel asynchrone

Contenu :

Conception et expérimentation de l'adaptation le Jeu des 3 Figures dans sa classe
Création des affichages pour faciliter la mise en œuvre

MP-MODULE DE PERSONNALISATION

Durée : 1h en distanciel asynchrone

Objectifs :

S'enrichir à travers différentes ressources et propositions de parcours de formation

Contenu :

découvrir des ressources et outils pour mettre en œuvre l'adaptation du J3F, des jeux d'échauffement émotionnel,
des ressources pour travailler les CPS avec ses élèves