

Libellé	P_Algorithmique et programmation au collège avec scratch		
Objectif(s)	Découvrir ou approfondir la programmation avec Scratch. Notion d'algorithmique.		
Public cible	Professeurs de mathématique de Collège ou professeurs intéressés par l'algorithmique et la programmation avec Scratch		
Accroche	Contenu théorique et exercices pratiques, des exercices directement utilisables en classe de mathématiques au collège.		
Type de candidature (individuelle / collective / public désigné)	Nbre places maximum	Durée (en h)	Durée (en mois)
Individuelle	24	9	1

Légende:

Formation (MF1)

Formation (MF2)

Formation (MF3)

Transférabilité (MT)

Personnalisation (MP)

