

LE NUMERIQUE AU SERVICE DES ENSEIGNANTS DE BGB

Ce parcours a pour objectif d'explorer des outils numériques généralistes et spécifiques à la discipline à utiliser en classe ou pour créer des contenus pédagogiques :

Public cible : professeurs de BGB (Public volontaire)



PRÉSENTIEL

MF2 : Prise en main des outils

Objectif : Présentation des outils utilisables

Saint Etienne le 27/02/26 (09:00 - 16:00)

SYNCHRON

MT : Mise en application – restitution

Objectif : Echanges et conseils

Du 04/05/26 au 04/05/26, durée asynchrone 1,5h

ASYNCHRON

MF1 : Découverte des Apps

Objectif : Module Magistère : se familiariser avec les outils

Du 23/02/26 au 04/05/26, durée asynchrone 2h

MT : Mise en application

Objectif : Création de capsules video etc.

Du 28/02/26 au 03/05/26, durée asynchrone 3h

LE NUMERIQUE AU SERVICE DES ENSEIGNANTS DE BGB

Ce parcours a pour objectif d'explorer des outils numériques généralistes et spécifiques à la discipline à utiliser en classe ou pour créer des contenus pédagogiques :

Type de candidature : Public volontaire

Public cible : professeurs de BGB

Durée :

Objectifs de la formation : L'objectif est de permettre le développement des compétences numériques auprès des professeurs de BGB

Contenu de la formation : Concevoir des supports audio et vidéo (exemple : gestes techniques en Travaux Pratiques de BGB), les déposer, héberger, partager en respectant la protection des données (RGPD), générer des QRcode, etc... - utiliser l'outil « Visible body » en lien avec l'anatomie et la biologie.

MF1-Module Magistère « découverte des Apps"

Durée : 0h en distanciel synchrone, 2h en distanciel asynchrone

Objectifs :

Se familiariser avec les outils disponibles

Contenu :

Découverte des logiciels libres : prendre connaissance de l'offre des outils institutionnels : découvrez les apps.education (les applications proposées (Peertube, Visio-agents, Pod etc...) et les applications externes proposées (Tribu, Filesender etc...) ; accédez à votre espace ; identifiez les outils qui peuvent vous être utiles. Connaître les possibilités de la Digitale.

MF2-Prise en main des outils

Durée : 6h en présentiel

Objectifs :

Présentation des outils avec des exemples d'utilisation par les professeurs de BGB

Contenu :

Présentation de Visible body : Visible Body permet de découvrir le corps humain

-Présentation d'usages en séries STL et ST2S, en BTS (outils de collaboration et de partage : nuage, Apps éducation, test et quizz avec suivi des élèves ...),

-Temps d'appropriation avec une aide à la demande.

MT-MODULE DE TRANSFERABILITE

Durée : 1.5h en distanciel synchrone, 3h en distanciel asynchrone

Contenu :

capsules vidéos (film, montage, hébergement, partage), génération de QRCode, création de QCM.