

Libellé	ANIMATION DE LA FILIERE SIO SLAM		
Objectif(s)	<p>Le parcours doit permettre au participant d'enrichir une palette de compétences pour l'exercice de son métier :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Savoirs fondamentaux et disciplinaires (cybersécurité, développement, base de données ...). • Didactisation et production de cas et/ou de situations professionnelles. • Réflexion pédagogique. • Réflexion sur des thématiques relatives aux professions de l'informatique. 		
Public cible	les professeurs d'économie et de gestion qui enseignent en BTS SIO option SLAM (modules professionnels)		
Accroche	ANIMATION DE LA FILIERE SIO SLAM		
Type de candidature (individuelle / collective / public désigné)	Nbre places maximum	Durée (en h)	Durée (en mois)
Public désigné	16	24	7

Légende :

Formation (MF1)

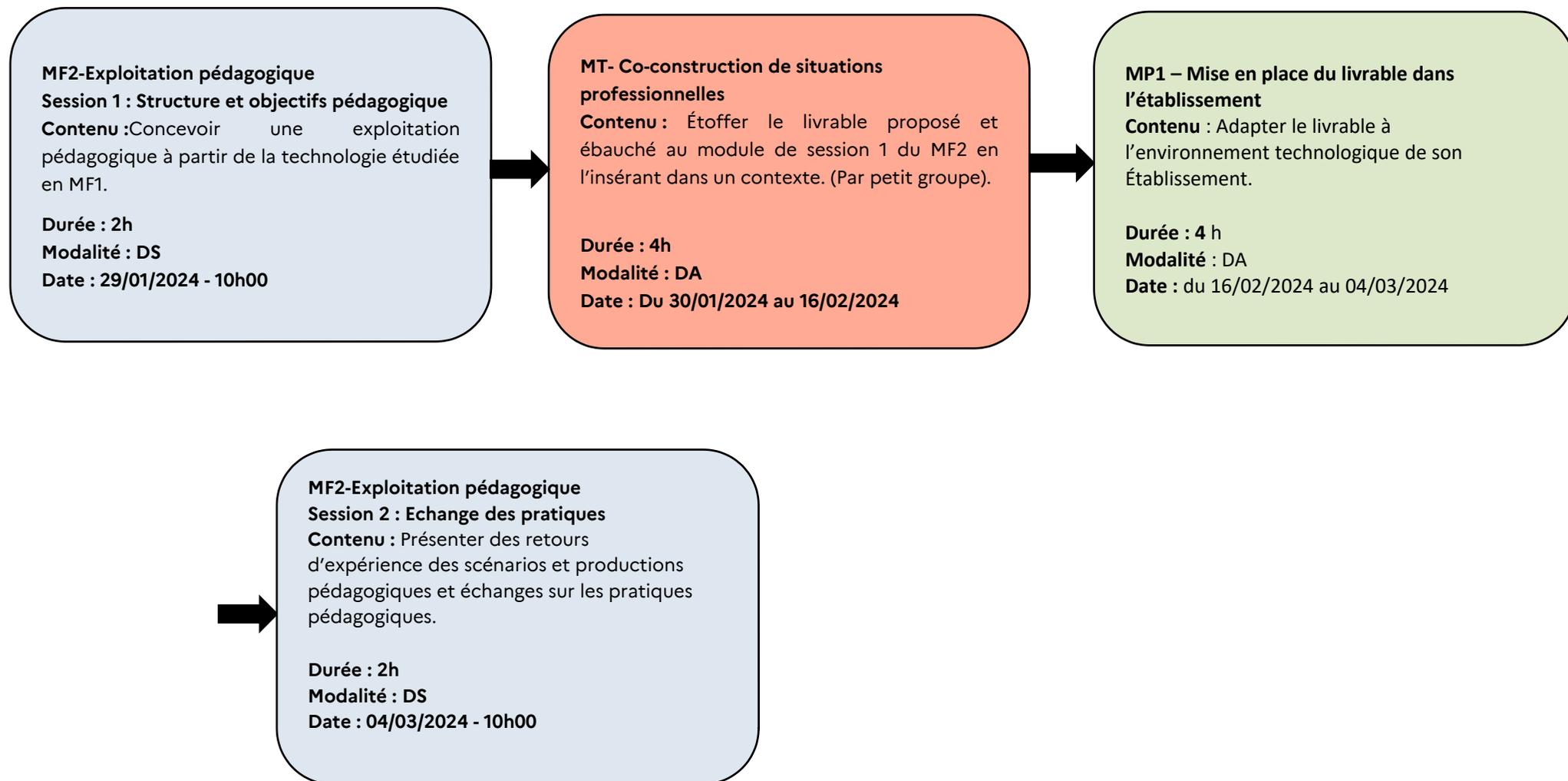
Formation (MF2)

Formation (MF3)

Transférabilité (MT)

Personnalisation (MP)





MF3 – Examens et pratiques d'évaluation

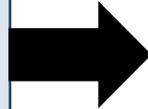
Session 1 : Préparation des examens

Contenu : Calendrier des épreuves et formalisme des examens.

Durée : 2h

Modalité : DS

Date : avril-mai 2024



MF3– Examens et pratiques d'évaluation

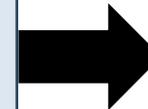
Session 2: Harmonisation pratiques de CCF

Contenu :Définir un cadre commun pour une cohérence des évaluations.

Durée : 3h

Modalité : PS

Date : avril-mai 2024



MF3– Examens et pratiques d'évaluation

Session 3: Bilan de l'année

Contenu :Actualité du BTS SIO et définition des besoins nécessaires à la filière

Durée : 3h

Modalité : PS

Date : juin 2024