

Libellé	Dynamiser nos formations avec des outils ludiques		
Objectif(s)	Comment diversifier notre pédagogie pour s'adapter aux nouveaux besoins de nos élèves en utilisant des outils ludiques et les intégrer sur la plateforme MOODLE ?		
Public cible	Professeur(e)s d'économie-gestion (STMG, BTS tertiaire...)		
Accroche	<p>Vous avez envie de dynamiser vos pratiques ? Nous vous proposons une boîte à outils/jeux numériques et traditionnels utilisables quelles que soient les matières enseignées :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour se concentrer et réveiller un groupe (Wooclap, Kahoot, Quizzinière), pour apprendre (jeu de l'enveloppe, jeu de cartes, escape game...), pour consolider (jeu Taboo, Memory, jeu des échelles...). • Intégrer tous ces outils sur MOODLE, plateforme d'apprentissage libre accessible depuis l'ENT et Internet. 		
Type de candidature (individuelle / collective / public désigné)	Nbre places maximum	Durée (en h)	Durée (en mois)
Individuelle	18	24	De janv à mai 2024

